Y TALENTFY



GUÍA

Descripción de Puestos IT

Un repaso de algunos de los puestos más relevantes de la actualidad del mundo IT, sus funciones, responsabilidades y los conocimientos que requiere cada uno de ellos.



CONTENIDOS

01	IT Manager / CTO	06	IT Project Manager
02	IT Security Analyst	07	Front End Developer
03	Mobile Developer	08	Back End Developer
04	Ingeniero DevOps	09	Full Stack Developer
05	Big Data Analyst	10	Tester QA

00 Introducción

La tecnología ha cambiado nuestra forma de comunicarnos, de vivir, de trabajar... y ha cogido una fuerza y dinámica muy difíciles de frenar.

Los empleos IT han nacido de esta revolución tecnológica y son puestos que están adquiriendo una importancia cada vez mayor en todo tipo de empresas, sin importar el sector en el que desarrollen su actividad.

Ya sea por el desarrollo de una app, una mejora en la página web, la implantación de un e-commerce, la creación de un nuevo software... la necesidad de conseguir talento IT hace imprescindible conocer qué puestos pueden cubrir cada necesidad y detallar correctamente las funciones y conocimientos que requerirá cada uno de ellos.



01 IT Manager / CTO

El CTO es el puesto de más alta tecnología dentro de una empresa, y también de más alto cargo y responsabilidad. Es el encargado de liderar el departamento IT, diseñar las estrategias, políticas, procedimientos... e implementar las mejoras tecnológicas que añadirán valor a los productos y servicios de

la empresa. Trabaja codo a codo con el equipo IT resolviendo los contratiempos que puedan surgir, mantener el buen funcionamiento de los sistemas de la compañía y asignar los recursos adecuados a cada acción estratégica.

- Implementar objetivos para el área de investigación y desarrollo.
- Identificar oportunidades y riesgos para el negocio.
- Garantizar que la tecnología de la empresa se utilice de manera eficiente y rentable.
- Participar en las decisiones de gestión.
- Implementar estrategias de protección de datos.
- Investigar y recomendar los sistemas de gestión de contenido más efectivos.
- Crear estándares y prácticas tecnológicas generales dentro de la empresa.
- Gestionar la investigación y el desarrollo de tecnología, activos de TI e ingresos asociados.
- Comunicar la estrategia tecnológica de la empresa a socios, directivos, inversores y empleados.
- Desarrollar procedimientos de seguridad.

- Gestionar los equipos de ingeniería y desarrollo.
- Desarrollar la estrategia de la empresa para el uso de recursos tecnológicos.
- Liderar la estrategia para plataformas tecnológicas.
- Mantener información actualizada sobre están dares tecnológicos y regulaciones de cumplimiento.
- Ayudar a los departamentos a utilizar tecnologías de manera rentable.
- Implementar nuevas infraestructuras y sistemas más efectivos.
- Proteger los datos tecnológicos.
- GMonitorear presupuestos de TI y KPIs.
- Colaborar estrechamente con el desarrollo de negocios, marketing y operaciones.
- Realizar auditorías de emergencia..



- Habilidades de negociación
- Creatividad
- Resolución de problemas
- Sentido de liderazgo
- Autonomía
- Pensamiento estratégico
- Habilidades de comunicación
- Toma de decisiones
- Paciencia
- Tutoría
- Gestión del tiempo

Conocimientos

- Desarrollo y mantenimiento de software
- Diseño del producto
- Tecnología de la nube
- Big data
- Escribir código
- Aprendizaje continuo
- Tecnología, marketing, ventas y finanzas



02 IT Security Analyst

Es el encargado de velar por la privacidad y seguridad de los datos de la empresa, así como de detectar y contrarrestar posibles ciberataques. Así pues, su labor principal es la de detectar fallas de seguridad e implementar mecanismos de protección. Se trata de un perfil experto en

seguridad informática, por lo que será el encargado de diseñar y desarrollar proyectos, planes y herramientas de seguridad que creen nuevos métodos o den soporte a los sistemas ya existentes de protección.

- Formular planes para salvaguardar archivos informáticos.
- Dar seguimiento de los informes sobre virus informáticos.
- Implementar protocolos criptográficos y herramientas de seguridad basadas en ellos.
- Crear y desarrollar proyectos de seguridad informática y de las comunicaciones.
- Identificar posibles riesgos.
- Desarrollar técnicas de prevención.
- Análisis forense y análisis malware.
- · Hacking ético.
- Gestor de riesgo.

- Atención a las emergencias de proceso de datos.
- Protección de información de accesos, duplicaciones, modificaciones o destrucción no autorizadas.
- Supervisión del uso de archivos de datos.
- Análisis y detección de amenazas de seguridad.
- Ejecutar diagnósticos en los cambios de información.
- Ejecutar pruebas de vulnerabilidad.
- Monitorear accesos a la información.



- Autodidacta.
- Capacidad de aprendizaje.
- Creatividad e innovación.
- Habilidades analíticas
- Resolución de problemas.
- Capacidad de toma de decisiones.
- Orientado a resultados.
- Capaz de manejar información confidencial.





03 Mobile Developer

El desarrollador móvil es el especializado en diseño, programación y ejecución de aplicaciones para tabletas o móviles y sistemas operativos como Android o iOS. Su misión es la de garantizar el buen

funcionamiento de las aplicaciones en estos dispositivos y sistemas, siendo sencillas, útiles e intuitivas para el usuario.



- Resolver problemas a través de aplicaciones
 y/o plataformas móviles
- Diseñar interfaces sencillas de entender
- Programar
- Analizar y corregir problemas de las aplicaciones

Perfil

- Uso de lenguajes de programación
- · Trabajo en equipo
- Comunicación asertiva

- Realizar pruebas para garantizar la mejor ejecución de la plataforma creada
- Corregir y arreglar fallas
- Explicar a los usuarios o clientes cómo utilizar la aplicación
- Estudiar y actualizarse sobre las competencias en el mercado y lo nuevo disponible

- · Ingeniería informática
- Conocimiento de sistemas
- Habilidades de diseño informático
- Dominio de lenguaje técnico



04 Ingeniero DevOps

Básicamente, este perfil es el responsable de la implementación y automatización de las pruebas de integración y unitarias de los programadores. En otras palabras, no tiene por qué saber el lenguaje de programación que está realizando la aplicación, pero sí tiene que proporcionar un código (en otro lenguaje) que compruebe el correcto

funcionamiento del código del programador. Con esto, unifica el desarrollo de Software (Dev) y la operación de Software (Ops), automatizando y monitorizando todos los pasos de su construcción, desde la integración, pruebas... hasta la implementación y administración.

- Codificación
- Reingeniería de procesos
- Gestión de datos
- · Comunicación con otras áreas de la empresa



- Asegurar la integración y despliegue continuo
- Asignar y comunicar las tareas a realizar
- Diseñar y ordenar protocolos de pruebas
- Monitorización y recolección de métricas de infraestructuras y aplicaciones
- Análisis de resultados obtenidos en cada fase de desarrollo
- Reducir tasa de errores y tiempo de recuperación en caso de haber errores
- Reducir tiempo de entregas



- Comunicación y colaboración
- Capacidad de delegar Organización
- Liderazgo
- Capacidad de análisis
- Empatía

Conocimientos

- Dominio de metodologías ágiles
- Conocimiento y experiencia en infraestructura (SO Linux/Unix)

Debe tener amplios conocimientos en:

- Sistemas operativos (Linux/Unix)
- Definición de infraestructura
- Lenguajes de programación de nivel alto para hacer scripting
- Contenedores (Docker, Kubernetes, OpenShift)
- Repositorios de código (Git, Github)
- Sistemas de automatización (Ansible)
- Cloud computing (AWS, Azure DevOps, Google Cloud
- Monitorización (Prometheus)
- Automatización de pruebas



05 Big Data Analyst

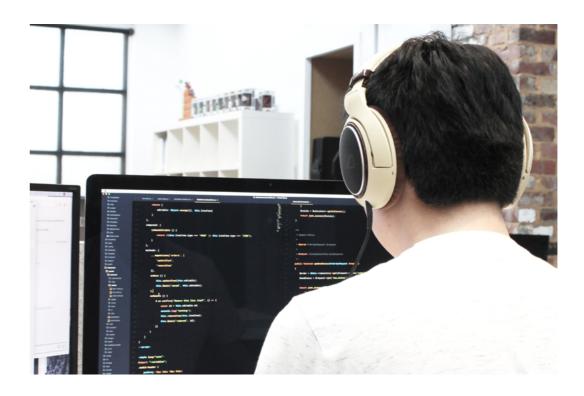
Este perfil profesional es una figura imprescindible para todas aquellas empresas que tienen el manejo de los datos como uno de sus pilares. Se trata de un especialista en el análisis y la interpretación de datos, ya sean ordenados o no, para usarlos como

base de futuras decisiones, estrategias y acciones. Así pues, el Big Data Analyst será el encargado de recopilar datos, ordenarlos, darles un sentido y extraer las conclusiones necesarias para usarlos a favor de la empresa.



- Diseñar y optimizar una estrategia para el manejo de información.
- Analizar datos cuantitativos y cualitativos
- Estructurar datos masivos
- Administrar sistemas de almacenamiento
- Análisis del entorno
- Convertir datos en dashboards informativos
- Manipulación de datos
- Manejo de técnicas de machine learning
- Desarrollar algoritmos predictivos para automatizar la toma de decisiones

- Extraer, procesar y agrupar datos
- Analizar agrupaciones de datos
- Predecir comportamientos futuros de datos
- Generar informes





- Dominio de arquitecturas de software y almacenamiento masivo
- Sistemas de big data (Hadoop, Hive o Pig)
- Lenguajes de bases de datos relacionales y no relacionales (SQL, PL/SQL y/o NoSQL)
- Lenguajes estadísticos (Python o R)
- Experto en manipulación de datos
 (data wrangling, data munging o data tyding)
- Técnicas de machine learning



06 IT Project Manager

Como su nombre indica, es el encargado de gestionar proyectos desde su inicio (planteamiento) hasta su fin (ejecución), pero con el foco puesto en la rama IT de la empresa. Desde diseñar

la planificación hasta su propia implementación, todos los puntos críticos de la estrategia del mismo estarán bajo la responsabilidad y supervisión del IT Project Manager.



- Planear y monitorear los distintos proyectos a su cargo
- Organizar y motivar a sus compañeros para el cumplimiento de metas y tiempos acordados
- Estimar y desglosar el presupuesto y requerimiento de recursos para cada uno de los proyectos a su cargo
- Analizar y manejar un rango aceptable de riesgo dentro de las actividades de los proyectos
- Realizar reportes sobre los avances y actividades realizadas por sus compañeros

- Extraer, procesar y agrupar datos
- Analizar agrupaciones de datos
- Predecir comportamientos futuros de datos
- Generar informes





- Dominio de arquitecturas de software y almacenamiento masivo
- Sistemas de big data (Hadoop, Hive o Pig)
- Lenguajes de bases de datos relacionales y no relacionales (SQL, PL/SQL y/o NoSQL)
- Lenguajes estadísticos (Python o R)
- Experto en manipulación de datos
 (data wrangling, data munging o data tyding)
- Técnicas de machine learning



07 Front End Developer

Un Front End Developer es el perfil IT encargado de llevar a la pantalla el diseño estático de tu web o app, de programar su navegador. En otras palabras, es el encargado de traducir a HTML todos los diseños previos al código. Trabaja la interfaz desde el punto de vista del código para introducirle al diseño todas las funcionalidades que necesitará el usuario.



- Traducir diseños a lenguaje de programación
- Desarrollar la parte visual de la web
- Diseñar la estructura de la web
- Facilitar la navegación del usuario
- Se ocupa de los componentes externos del sitio o aplicación web

Responsabilidades

- Traducir diseños a lenguaje de programación
- Asegurarse que el tiempo de carga de la página web sea corto
- Escribir código mantenible
- Asegurar que la página web soporta múltiples navegadores

Perfil

- Programar en Javascript, lenguaje orientado a objetos
- Programar en HTML, utilizado para etiquetar, organizar y crear la estructura de los contenidos
- Programar en CSS, utilizado para crear cascadas de estilo y darle formato a los contenidos

- Trabajar con frameworks y CMS
- Trabajar con el equipo de diseño UX y el desarrollador backend
- Habilidades en diseño visual y UX
- · Conocer sobre teorías de diseño y composición



08 BackEnd Developer

Mientras el Front End se encarga de todo aquello que concierne al usuario, el Back End es el perfil IT encargado de desarrollar lo relativo a los servidores.

En este caso no hablamos de diseño ni de aspectos visuales, sino de todo lo que hay detrás de una web y que permite su correcto funcionamiento.



- Gestionar el desarrollo de funciones que simplifiquen el proceso de desarrollo
- · Acciones de lógica
- Uso de librerías del servidor
- Conexión con bases de datos

- Arquitectura del Software
- Diseñar soluciones para la ejecución
- Procesar información





- Manejar al menos un Framework
- Saber de Metodologías de programación
- Conocer los fundamentos de la programación

Lenguajes

- Php
- Java
- Javascript
- Python
- Ruby
- ASP.NET
- Node.js

- Ser muy lógico y ordenado
- Ser constante
- Alta capacidad de concentración

Bases de datos

- SQL Server
- MySQL
- Oracle
- PostgreSQL
- MongoDB
- NoSQL



09 FullStack Developer

El desarrollador Full Stack, de los perfiles IT que hemos presentado, es el que tiene conocimientos más variados en cuanto a lenguajes de programación, capaz de realizar todo tipo de funciones informáticas. Podríamos decir que es el perfil de programación más completo, ya que engloba tanto

el Front como el Back End. Así pues, sus funciones pueden ser todas las que un Front End y un Back End deben saber y poder gestionar. El Full Stack es un profesional todoterreno, experto en diseño web, lenguajes de programación, servidores, bases de datos, API's y sistemas de control de versiones.

- Desarrollo Front End: Escribe el código para el diseño del sitio web. Los programadores Full Stack usan tecnologías populares como HTML, CSS, JavaScript para lograr esta tarea.
- Desarrollo Back End: Escribe el código que permite al usuario ingresar datos y guardarlo en las bases de datos. Para manipular los datos recopilados de los usuarios, los desarrolladores Full Stack crean los algoritmos y lógica empresarial utilizando lenguajes de programación populares como: Java, Python, Ruby, PHP entre otros.
- Implementación de un ambiente de trabajo: Puede crear e implementar ambientes de producción, en las que se incluiría tener una o más de los siguientes elementos: Servidores, base de datos, almacenamiento de recursos y la comunicación entre todos estos elementos.

Responsabilidades

- Escribir código que le diseñó a páginas web
- Manejar la base de datos del negocio
- Desarrollar nuevas funcionalidades para aplicaciones
- Automatizar procesos para minimizar la variación y garantizar la alta calidad del código.

Conocimientos

- · Lenguajes de Front End
- · Lenguajes de Back End
- · Almacenamiento y base de datos
- Conocimientos en arquitectura web
- Saber trabajar con Git
- Conocimientos de Protocolos HTTP



10 Tester QA

El Tester es el encargado de probar diversos softwares en busca de errores o cualquier tipo de defecto que pueda encontrar el usuario. A raíz de ello, debe proporcionar informes al equipo

encargado del desarrollo del proyecto identificando los errores y puntos de mejora. Las siglas "QA" hacen referencia a los términos ingleses "Quality Assurance" (asegurador de calidad).

Tester Administrativo

Tester Técnico

Tester Analítico



Realizar pruebas funcionales:

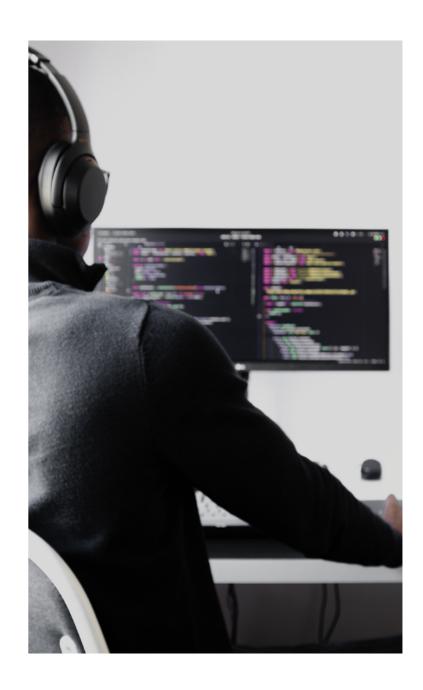
- Prueba de unidad
- Prueba de integración
- Prueba del sistema
- Prueba de interfaz
- Prueba de regresión
- Smoke Testing
- Prueba alfa
- Prueba beta

Realizar pruebas no funcionales:

- Prueba de rendimiento
- Prueba de estrés
- Prueba de volumen
- Prueba de seguridad
- Prueba de compatibilidad
- Prueba de recuperación
- Prueba de usabilidad



- Crear un plan de pruebas y testing
- Probar los programas de software de automatización
- Simular el rendimiento del producto y evaluar los resultados
- Identificar los problemas de los productos mediante el uso de sistemas de seguimiento de errores
- Crear bases de datos de defectos de productos conocidos y analizar estos problemas
- Revisar las especificaciones del producto para predecir futuros errores
- Asesoramiento sobre el diseño de productos para reducir los posibles problemas
- Mejorar las estrategias de pruebas
- Asegurar que el software está listo para el público objetivo





- Conocimientos básicos de los comandos de Linux
- Conocimientos básicos de bases de datos y SQL
- Experiencia práctica con herramientas de gestión de pruebas
- Experiencia con herramientas de automatización
- Conocimiento y experiencia en herramientas de seguimiento de defectos
- Capacidad de análisis
- Habilidades de comunicación
- Organización y gestión del tiempo





¿Necesitas encontrar alguno de estos perfiles?

Contacta con nosotros











